**PROCESO DE APRENDIZAJE 1**

**INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN  
2025-10**

|  |  |
| --- | --- |
| **APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE:** | **CORREO ELECTRÓNICO:** |
| Cuadros Llanco Leonardo Sebastian | 70717635 |

**Deberás leer detenidamente cada una de las indicaciones de la evaluación con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.**

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

* Esta es una actividad individual.
* Si tuvieras consultas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos, deberás comunicarte oportunamente con tu docente para que la inquietud sea aclarada en un plazo prudente y puedas cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
* Culminada la evaluación, deberás subir el archivo guardándolo con tu NRC, apellido y nombre.
* Es responsabilidad exclusiva del estudiante subir adecuada y oportunamente el documento solicitado corroborando que sea el correcto y que se haya cargado sin errores a la plataforma ISIL+.

**CONSIDERACIONES DEL ENTREGABLE**

* La actividad debe UNICA y ORIGINAL.
* **Se observará o se anulara en caso se llegase a comprobar la similitud o copia**.
* Las imágenes de solución deben estar colocadas de manera ordenada y completa. No colocar imágenes de mucho peso o gran tamaño.

**CONTENIDO DE LA EVALUACIÓN:**

* 1. **INSTRUCCIONES**

Lee detenidamente los enunciados y desarrolla los algoritmos correspondientes de diagrama de flujo (**DFD**) y de pseudocodigo (**PSEINT**).

Como solución adjuntará en este mismo documento POR CADA EJERCICIO LAS 2 imágenes (similar al desarrollado en clase y en tareas).

* 1. **EJERCICIOS - ALGORITMOS**

1. Diseñar un algoritmo que calcule el Índice de Masa Corporal (IMC) en función del peso (kg) y altura (mt) del alumno.

**. (04 PUNTOS)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Pseudocodigo** |
| **C:\Users\Admin\Desktop\Screenshot_2.png** |  |

1. Desarrollar un algoritmo que permita calcular el puntaje total de un equipo de futbol. Se ingresará el número de partidos ganados, empatados y perdidos. Se debe tener en cuenta que por cada partido ganador obtendrá 3 puntos, empatado 1 punto y perdido 0 puntos. **(04 PUNTOS)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Pseudocodigo** |
|  |  |

1. Elabore un algoritmo que lea los 3 lados de un triángulo cualquiera y calcule su área, considerar que A,B y C son los lados y S el semiperímetro.

). (**04 PUNTOS)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Pseudocodigo** |
|  |  |

1. Realice el algoritmo para determinar cuánto pagará una persona por la compra de un artículo. Se ingresará el precio unitario y la cantidad de artículos, considerar que el producto posee un descuento del 20% y que el importe final a pagar incluye el Impuesto de venta (18%).Brindar como resultados: el nombre del producto, el importe a pagar, el descuento y el IGV. **(04 PUNTOS)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Pseudocodigo** |
|  |  |

1. En un hospital existen 3 áreas: Ginecología, Pediatría y Traumatología. El Presupuesto Anual del hospital se reparte según los porcentajes 50%, 30% y 20% respectivamente. Se solicita obtener la cantidad de dinero que recibirá cada área, para cualquier monto de presupuesto anual asignado. Imprimir los resultados. **(04 PUNTOS)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Pseudocodigo** |
|  |  |